

## FÜR FAMILIEN

8↑

## KIPPL

## VON FARBE ZU NEUTRAL

Kippl – Der Titel ist Teil des Mechanismus, bewegte Steine werden am Ende des Zuges gekippt, man soll versuchen, möglichst viele eigene Steine im Spiel zu halten.

Im Spiel sind 4x12 Spielsteine mit farbigen Punkten. Je nach Spieleranzahl werden verschieden viele Steine offen bzw. verdeckt ausgelegt, 24 bei 2 Spielern,

36 bei 3 und 48 bei 4 Spielern. Die Steine werden im Quadrat ausgelegt, zwei Drittel offen, der Rest verdeckt. Verdeckt liegende Steine sind neutral und dürfen von allen Spielern bewegt werden. Ein Zug besteht aus Würfeln, Ziehen, Kippen und Startstein wegnehmen. Der Würfel bestimmt die Anzahl der Schritte. Man darf nur mit ei-



nem eigenen oder verdeckten Stein ziehen. Man zieht nur auf anderen Steinen, nicht auf dem Tisch, geradeaus, und man darf rechtwinklig abbiegen. Während eines Zuges darf ein Stein nicht an eine schon in diesem Zug eingenommene Position zurückkehren und am Ende eines Zuges dürfen nicht mehr als drei Steine übereinander liegen. Der bewegte Stein wird am Ende gekippt, das heißt auf die andere Seite umgedreht. Lag der bewegte Stein bei Zugbeginn auf einem anderen Stein, wird dieser so genannte Startstein aus dem Spiel genommen. Im 2-Personenspiel spielen 2 Personen zusammen, das heißt am Ende werden die Steine zusammengelegt, aber trotzdem darf jeder Spieler nur die Steine seiner eigenen Farbe oder neutrale Steine bewegen. Kann niemand mehr ziehen, gewinnt, wer die meisten offenen Steine im Spiel hat.

Eine Bereicherung für die Palette der abstrakten Positionsspiele, besonders interessant durch die Möglichkeit, zu dritt und zu viert zu spielen.

## ÜBERBLICK

SPIELER 2-4	ALTER 8+	DAUER 20
----------------	-------------	-------------

**Autor:** C. Roemmel, M. Wittensöldner  
**Grafik:** nicht genannt  
**Vertrieb A:** Fachhandel  
**Preis:** ca. 28,00 Euro  
**Verlag:** Arte Ludens 2008  
[www.arteludens.ch](http://www.arteludens.ch)

## BEWERTUNG

Strategisches Positionsspiel  
 Für Familien  
 Steine passend legen

<b>Zufall</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Wissen/Ged.</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Planung</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Kreativität</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Komm.</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Geschickl.</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Action</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**Kommentar**  
 Gutes abstraktes Spiel zu viert  
 Schöne Holz-Ausstattung  
 Einfache Regeln

**Vergleichbar**  
 Andere abstrakte Positionsspiele, für Farbwechsel der Steine Reversi und andere

## FÜR FAMILIEN

6↑

## MEHR ODER WENIGER

## 3 GRÜN + 2 ROT = ?

Schnell zählen und die richtige Zahlenkarte aus der Mitte schnappen. Dieses Spielziel klingt einfach, ist aber nicht ganz so einfach wie es klingt.

Die 14 Zahlenkarten werden offen ausgelegt, mit der Seite nach oben, auf der drei Zahlen stehen, die Zahlen 0-20+ sind je zweimal vorhanden. Motivkarten und Suchkarten werden zusammen-

gemischt und in vier Stapeln an die Mitspieler verteilt. Suchkarten zeigen Motive, diese Motive müssen auf den Motivkarten gezählt werden.

Auf Kommando werden die obersten Karten der 4 Stapel aufgedeckt. Suchkarten zeigen Motive, zum Beispiel Stern und Dreieck, getrennt durch eine Linie, es gilt das Motiv, das in die Tischmitte

zeigt, oder Farben. Dieses Motiv bzw. die Farbe muss nun auf den offen ausliegenden Motivkarten gesucht werden, dabei werden die Ergebnisse zusammen gezählt. Muss man zum Beispiel rot suchen und einen Kreis, weil 2 x rot in die Mitte zeigt und 1x ein Kreis, und es sind 2 rote Vierecke, 2 roter Kreis und 1 grüner Kreis und 2 blaue Sterne zu sehen, wäre das richtige Ergebnis 8 für 6 x rot, rot muss ja zweimal gezählt werden, und 2 Kreise.

Wer ein Ergebnis hat, nimmt die passende Karte. Einmal genommene Karten muss man behalten. Liegen nur Suchkarten und keine Motivkarten aus, muss man die Zahlenkarte „0“ nehmen. Liegen nur Motivkarten aus, werden neue Karten aufgedeckt. Für korrekt genommene Karten gibt es eine Karte vom Ablagestapel. Kann keine Karte mehr aufgedeckt werden, gewinnt der Spieler mit den meisten Karten.

Ein schneller Spielspaß, bei dem es auf Reaktionsgeschwindigkeit und korrektes Erkennen der Symbole ankommt.



## ÜBERBLICK

SPIELER 2-10	ALTER 6+	DAUER 15
-----------------	-------------	-------------

**Autor:** Karsten Adlung  
**Grafik:** Peter Braun  
**Vertrieb A:** Schmidt  
**Preis:** ca. 8,00 Euro  
**Verlag:** Adlung Spiele 2008  
[www.adlung-spiele.de](http://www.adlung-spiele.de)

## BEWERTUNG

Kartenspiel um Kartenwerte  
 Für Familien  
 Zählen und reagieren

<b>Zufall</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Wissen/Ged.</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Planung</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Kreativität</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Komm.</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Geschickl.</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Action</b>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**Kommentar**  
 Interessante Kombination aus Rechnen und Beobachten  
 Trainiert Kopfrechnen und Formenerkennung  
 Handlich und überall hin mitzunehmen

**Vergleichbar**  
 Andere Zählspiele